




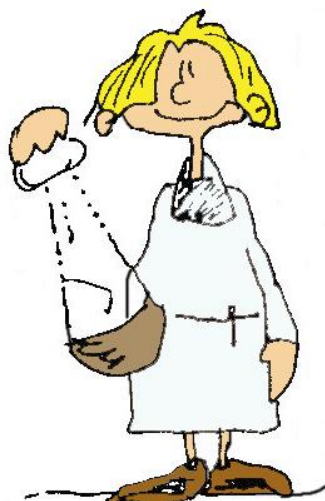


# JESUS Quiz

Thema	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte
Jesu Kindheit	100	200	300	400	Risiko 
Jesu Leben	Risiko 	200	300	400	500
Jesu Tod	100	200	Risiko 	400	500
Jesu Auferstehung	100	Risiko 	300	400	500
Jesu Worte	100	200	300	Risiko 	500

## Punkteplan

Gruppe 1	Gruppe 2	Gruppe 3	Gruppe 4	Gruppe 5
Startkapital <b>1000</b>	Startkapital <b>1000</b>	Startkapital <b>1000</b>	Startkapital <b>1000</b>	Startkapital <b>1000</b>



### So geht's

*Spiel- und Punkteplan auf Overheadfolie kopieren und an die Wand projizieren.*

**Frage wählen:** Der/die GruppensprecherIn wählt eine Frage: z. B. Jesu Kindheit 300. Das dazugehörige Feld auf dem Spielplan wird durchgestrichen. Der Spielleiter liest die Frage laut vor. Die Gruppe berät sich kurz und der/die GruppensprecherIn sagt die Antwort.

**Risiko:** Bei der Risiko-Frage kann die Gruppe, bevor die Frage gestellt wird, ihren Punkteinsatz (100 bis 500 Punkte) selbst bestimmen.

**Ist die Antwort richtig,** werden die Punkte dazugerechnet und im Punkteplan eingetragen. Die nächste Gruppe wählt eine neue Frage.

**Ist die Antwort falsch** oder wurde die Frage nicht beantwortet, werden die Punkte abgezogen. In diesem Fall hat die nächste Gruppe die Möglichkeit, diese Frage zu übernehmen und so Zusatzpunkte zu gewinnen. Lehnt sie ab, kann sie diese Punkte weder gewinnen noch verlieren. Danach wählt die Gruppe ganz regulär ihre eigene Frage.

