

Online-Puzzeln – Erläuterungen (= Jigsaw Explorer)

Speichern: Laufende Puzzles werden automatisch gespeichert, sodass Sie sie verlassen und später zu ihnen zurückkehren können. Um ein laufendes Puzzle fortzusetzen, wählen Sie einfach dasselbe Puzzle auf der *Jigsaw Explorer-Website* aus und setzen das Spiel fort. *Jigsaw Explorer* merkt sich bis zu zehn nicht beendete Puzzles. Puzzles können nur gespeichert werden, wenn die Cookies Ihres Browsers aktiviert sind und nicht im Datenschutzmodus des Browsers gespielt wird.

Drehen: Die Drehung der Puzzleteile kann durch Umschalten der Schaltfläche mit dem kreisförmigen Pfeilsymbol auf dem kleinen mittleren Feld, das beim ersten Laden des Puzzles erscheint, aktiviert werden. Sie können die Drehung während des Legens ein- oder ausschalten, indem Sie auf die Menütaste klicken und *Dieses Puzzle ändern* wählen.

Wenn die Drehung aktiviert ist, können die Puzzleteile entweder mit dem Mousrad oder mit den linken und rechten Pfeiltasten gedreht werden. Auf einem Touchscreen können die Teile gedreht werden, indem Sie ein Teil mit einem Tippen auswählen und dann weiter auf das ausgewählte Teil tippen, um es zu drehen.

Erfassen und loslassen: Die Funktion *Fangen und Loslassen* ist eine praktische Methode, um schnell und effizient mehrere Puzzleteile auf einmal zu bewegen. Verwenden Sie die Schaltfläche *Aufnehmen und Loslassen* in der Symbolleiste, um den Aufnahmemodus ein- und auszuschalten. Fangen Sie Teile ein, indem Sie auf diese klicken oder mit gedrückter Maustaste darüber streichen. Lösen Sie gefangene Figuren, indem Sie in ein beliebig freies Feld des Spielbereichs klicken oder mit gedrückter Maustaste über ein freies Feld streichen.

Nur Ränder: Mit der Schaltfläche *Edges Only* (nur Kanten; gestricheltes Kästchen-Symbol) können Sie die inneren Teile ausblenden, während Sie die Kantenteile zusammensetzen. Nachdem alle Kanten zusammengefügt sind, kann die Schaltfläche verwendet werden, um lose, unbewegte Teile an den Rand der Spielfläche zu verstreuen. Wenn weniger als zehn lose Teile zum Zusammensetzen übrig sind (oder wenn die Umschalttaste gedrückt wird, während Sie auf die Schaltfläche klicken), werden durch Klicken auf die Schaltfläche alle losen Teile an den Rand verschoben (nützlich, um scheinbar *fehlende* Teile zu finden, die schwer zu sehen sind).

Timer: Dieser kann durch Anklicken pausiert werden.

Mehrspieler: Weitere Informationen finden Sie auf der Multiplayer-Seite.

Puzzle neu starten: Ein bereits laufendes Puzzle kann als neu gestartet werden, indem Sie auf die Programmnenü-Schaltfläche (ganz links in der Symbolleiste) klicken und *Dieses Puzzle ändern* aus dem Menü wählen. Legen Sie dann die gewünschte Anzahl von Puzzleteilen fest, um das Puzzle neu zu starten.

Unschärfe Teile: Wenn die Puzzleteile ein wenig verschwommen oder unscharf erscheinen, wendet Ihr Browser wahrscheinlich eine zu starke Skalierung auf der Seite an. Versuchen Sie, die Zoom-Einstellung des Browsers zu reduzieren, um schärfere Puzzleteile zu erhalten.